



XLIV edycja Gry Nocnej „CICHOCIEMNII”

– ta gra nocna jest co roku i zaczyna się po zmroku!

Mamy zaszczyt zaprosić Was na grę, której głównym celem jest przybliżenie historii niezwykłych ludzi – Cichociemnych.

Termin i miejsce:

27-29 września 2013, Śląsk Cieszyński
(Brenna)

Start: piątek, 27 września, godziny wieczorne
Szczegóły po zgłoszeniu

Zakończenie: niedziela 29 września, przed południem

Organizator:

Hufiec ZHP Ziemi Cieszyńskiej

Sztab:

Komendant: pwd. Roman Baraniok
Z-ca komendanta: pwd. Janusz Ligocki
Oboźny: phm. Tomasz Głasek
Kwatermistrz: phm. Marzena Przybyła

Cele gry:

- Podtrzymywanie wiedzy historycznej związanej z działalnością Cichociemnych – spadochroniarzy AK, jej popularyzacja wśród środowisk harcerskich
- Promocja turystyki górskiej, w tym terenów powiatu cieszyńskiego
- Integracja środowisk harcerskich
- Popularyzacja harcerstwa wśród osób niezrzeszonych

Uczestnicy:

Gra skierowana jest do członków organizacji harcerskich, a także osób niezrzeszonych. **Minimalny wiek uczestnika, w dniu rozpoczęcia gry to 15 lat.**

Uczestnicy startują w patrolach 4 osobowych (w tym opiekun będący osobą pełnoletnią, posiadającą dowód osobisty).

Każdy uczestnik zgłaszający się na Grę Nocną „Cichociemni” powinien posiadać podstawową wiedzę kartograficzną.

Koszty:

Wpisowe wynosi **25 zł od osoby*** (100 zł od patrolu). Osoby chętne mogą zamówić koszulkę gry w cenie 15zł. Całą należną kwotę za patrol (wpisowe + ewentualne koszulki) należy przesłać do 13 września 2013 na konto:

Hufiec Ziemi Cieszyńskiej

Bank Spółdzielczy Cieszyn

68 8113 0007 2001 0064 4754 0001

zaznaczając w tytule przelewu: Cichociemni, nazwa drużyny (patrolu)

*W przypadku rezygnacji patrolu lub jego członka z uczestnictwa w grze albo nie stawienia się patrolu na starcie, wpisowe podlega zwrotowi.

Zgłoszenie i dokumenty:

Aby zgłosić patrol do gry należy do **13 września 2013** wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie <http://cichociemni.net> oraz dokonać wpłaty wpisowego na w/w konto bankowe.

Dokumenty potrzebne na starcie:

- Każdy uczestnik: dokument potwierdzający tożsamości uczestnika gry (dowód osobisty, paszport, ew. legitymacja szkolna) oraz potwierdzenie ubezpieczenia NNW (ksero)
- Uczestnicy niepełnoletni: zgodę rodziców/prawnych opiekunów na uczestnictwo w grze oraz zgodę rodziców/prawnych opiekunów na podjęcie leczenia medycznego (zgody do pobrania na stronie <http://cichociemni.net>)



Program:

**Piątek,
27 września 2013
(godziny nocne)**

Zamknięcie listy uczestników gry, apel powitalny.

„Ta gra nocna jest co roku i zaczyna się po zmroku” - wyspy

**Sobota
28 września 2013**

Szkolenie

„Ta gra nocna jest co roku i zaczyna się po zmroku” - zrzut

**Niedziela
29 września 2013
(godziny poranne)**

Zakończenie gry nocnej.

Apel pożegnalny, ogłoszenie wyników, zakończenie gry

Wyposażenie:

Patrolu: mapa Beskidu Śląskiego, przyrządy kartograficzne (obowiązkowo: busola), apteczka, prowiant, telefon komórkowy, namiot.
Każdego uczestnika: obowiązkowo dowód tożsamości (dowód osobisty, paszport, ew. legitymacja szkolna), śpiwór, mundur harcerski (dotyczy harcerzy), latarka, buty turystyczne.

Organizatorzy zapewniają:

Niezapomniane wrażenia, ciepły posiłek oraz herbatę do posiłku, pamiątkowe dyplomy, plakietki, nagrody rzeczowe dla najlepszych.

Dyskwalifikacja patrolu:

Może nastąpić m.in. na skutek:

- Nie posiadania wymaganych dokumentów/zgód wymienionych w regulaminie
- Niewłaściwego zachowania się patrolu na trasie
- Nie udzielenia pierwszej pomocy potrzebującym
- Złamania regulaminu gry

Pytania i wątpliwości:

Prosimy kierować na maila cichociemni@gmail.com.
W uzasadnionych przypadkach do komendanta gry
tel. 509-639-121

Inne:

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie.

**Do zobaczenia na Grze Nocnej „CICHOCIEMNI”
Czuwaj!**

