



## XLIII edycja Gry Nocnej „CICHOCIEMNI”

– ta gra nocna jest co roku i zaczyna się po zmroku!

Mamy zaszczyt zaprosić Was na grę, której głównym celem jest przybliżenie historii niezwykłych ludzi – **Cichociemnych.**

Na beskidzkich szlakach będziecie mogli wykazać się umiejętnością, wiedzą, sprytem oraz sprawnością fizyczną.

Nie zabraknie chwil twórczych, oderwania od rzeczywistości i pokazania, na co Was stać.

### Termin i miejsce:

29-30 września 2012, Śląsk Cieszyński  
(Cieszyn-Ustroń)

Start: sobota 29 września, godziny poranne  
Szczegóły po zgłoszeniu

Zakończenie: niedziela 30 września, przed południem

### Organizator:

Hufiec ZHP Ziemi Cieszyńskiej

### Sztab:

Komendant: pwd. Janusz Ligocki  
Z-ca komendanta: pwd. Roman Baraniok  
Oboźny: phm. Tomasz Głasek  
Kwatermistrz: phm. Marzena Przybyła

### Uczestnicy:

Gra skierowana jest do członków organizacji harcerskich, a także osób niezrzeszonych. **Minimalny wiek uczestnika, w dniu rozpoczęcia gry to 15 lat.**

**Uczestnicy startują w patrolach 3-4 osobowych** (w tym opiekun będący osobą pełnoletnią posiadającą dowód osobisty).

### Koszty:

Wpisowe wynosi **25 zł od osoby** (75-100 zł od patrolu). Osoby chętne mogą zamówić koszulkę gry w cenie 15zł. Całą należną kwotę za patrol (wpisowe + ewentualne koszulki) należy przelać do 14 września 2012 na konto:

Hufiec Ziemi Cieszyńskiej  
Bank Spółdzielczy Cieszyn  
68 8113 0007 2001 0064 4754 0001

zaznaczając w tytule przelewu: Cichociemni, nazwa drużyny (patrolu)

W przypadku rezygnacji patrolu lub jego członka z uczestnictwa w grze albo nie stawienia się patrolu na starcie, wpisowe nie podlega zwrotowi.

## Zgłoszenie i dokumenty:

Aby zgłosić patrol do gry należy do **14 września 2012** wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie <http://cichociemni.net> oraz dokonać wpłaty wpisowego na w/w konto bankowe.

Dokumenty potrzebne na starcie:

- Każdy uczestnik: dokument potwierdzający tożsamości uczestnika gry (dowód osobisty, paszport, ew. legitymacja szkolna) oraz potwierdzenie ubezpieczenia (ksero)
- Uczestnicy niepełnoletni: zgodę rodziców/prawnych opiekunów na uczestnictwo w grze oraz zgodę rodziców/prawnych opiekunów na podjęcie leczenia medycznego (zgody do pobrania na stronie <http://cichociemni.net>)

## Cele gry:

- Podtrzymywanie wiedzy historycznej związanej z działalnością Cichociemnych – spadochroniarzy AK, jej popularyzacja wśród środowisk harcerskich
- Promocja turystyki górskiej, w tym terenów powiatu cieszyńskiego
- Integracja środowisk harcerskich
- Popularyzacja harcerstwa wśród osób niezrzeszonych

## W programie:

Sobota  
29 września 2012

Zamknięcie listy uczestników gry, apel powitalny  
Historia, wędrówka i wyczyn w jednym...  
„Ta gra nocna jest co roku i zaczyna się po zmroku”

Niedziela  
30 września 2012

Zakończenie gry nocnej.  
Apel pożegnalny, ogłoszenie wyników, zakończenie gry

## Wyposażenie:

Patrolu: mapa Beskidu Śląskiego (+ Cieszyn), przyrządy kartograficzne, busola, apteczka, prowiant, telefon komórkowy, namiot.

Każdego uczestnika: obowiązkowo dowód tożsamości (dowód osobisty, paszport, ew. legitymacja szkolna), śpiwór, menażka, mundur harcerski (dotyczy harcerzy), latarka, buty turystyczne.

### **Organizatorzy zapewniają:**

Niezapomniane wrażenia, ciepły posiłek oraz herbatę do posiłku, pamiątkowe dyplomy, plakietki, nagrody rzeczowe dla najlepszych.

### **Dyskwalifikacja patrolu:**

Może nastąpić m.in. na skutek:

- Nie posiadania wymaganych dokumentów/zgód wymienionych w regulaminie
- Niewłaściwego zachowania się patrolu na trasie
- Nie udzielenia pierwszej pomocy potrzebującym
- Złamania regulaminu gry

### **Pytania i wątpliwości:**

Prosimy kierować na maila [cichociemni@gmail.com](mailto:cichociemni@gmail.com).

W uzasadnionych przypadkach do komendanta gry tel. 880-81 1-863.

### **Inne:**

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie.

**Do zobaczenia na Grze Nocnej „Cichociemni”**

**Czuwaj!**